



Scuola Secondaria di 1° Grado
ad Indirizzo Musicale
"Cosmo Guastella"



Via Ettore Majorana snc - C.da Gabatutti - 90036 Misilmeri (PA)
Distretto Scolastico 7/45 - C.F. 97171340827 - C.M. PAMM09900R
Tel. 0918943780 - Cell. 3405570168 - 3346206116 Email: pamm09900r@istruzione.it
PEC (Interna): pamm09900r@scuolaemail.it - PEC (ufficiale): pamm09900r@pec.istruzione.it
Sito web: <https://www.scuolacosmoguastella.edu.it>

_____ Sede dell'Osservatorio di Area sulla Dispersione Scolastica 📍 Distretto 9 _____

Circolare n. 76

Misilmeri, 02/12/2023

PROFF. GUIDA E RIGGI
COORDINATORI DI PLESSO
DOCENTI
ALUNNI
DSGA
SITO

OGGETTO: GUASTELLIADI 2023-24 - "Il volo del calabrone": presentazione e indicazioni attività di classe

Giorno 4 dicembre, in occasione della Giornata internazionale delle persone con disabilità, verrà presentata la nuova edizione delle "Guastelliadi", i giochi inclusivi del nostro istituto.

Il tema di quest'anno, "Il volo del calabrone", intende promuovere una riflessione sui talenti nascosti, presenti in ogni persona: il calabrone non ha un corpo adatto al volo, ma riesce a compensare questo difetto con la rapidità del movimento delle sue ali. Quindi il volo del calabrone può essere assunto come metafora, incarnando la possibilità, anche per chi parte svantaggiato, di "volare", cioè di realizzare sé stesso.

Le attività da progettare e svolgere nelle classi avranno la finalità di valorizzare i talenti degli alunni, soprattutto quelli in condizione di svantaggio, e di promuovere la cooperazione e l'aiuto reciproco.

In assetto cooperativo e laboratoriale, ogni classe inventerà un gioco, lo descriverà, ne scriverà il regolamento, realizzerà, se previsto, materiali e attrezzature, documentando tutte le fasi, dalla progettazione alla realizzazione.

L'attività potrà riguardare uno dei seguenti ambiti:

1. Musica in movimento
2. Giochiamo con le parole - Playing with the Words - Jouer avec les mots - Jugando con las palabras
3. Numeri in corsa
4. Emozioni in gioco

Le **classi seconde e terze**, che hanno partecipato all'edizione 2022-23 delle Guastelliadi, potranno, in alternativa, riproporre il gioco dell'anno precedente, rivisitato in funzione delle nuove, mutate esigenze della classe.

Premi e riconoscimenti

I lavori meritevoli saranno premiati in occasione della fase finale delle Guastelliadi; i giochi che la giuria riterrà più inclusivi e originali entreranno a far parte del programma della fase finale delle Guastelliadi.

Si allega file "Un gioco per le Guastelliadi" con indicazioni operative.

"Da solo non sei nessuno, ma insieme si può arrivare dappertutto" (Bebe Vio)

La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Rita La Tona*

* Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.L. 39/93